

Teammanager 2007

Spelregels

- **Team samenstellen bestaande uit:**
 1. 1e Rijder (mag niet minder kosten dan 10 mln US\$)
 2. 2e Rijder (mag niet minder kosten dan 10 mln US\$)
 3. Testrijder (mag niet meer kosten dan 5 mln US\$)
 4. Chassis
 5. Motor
 6. Banden



- **Budget 160 miljoen US\$**

- **De pool start op 18 maart 2007 (GP van Australië)**

- **Inschrijfgeld € 25 voor het gehele seizoen (direct bij inschrijving te voldoen)
Te storten op Rabobankrek.nr. 36.77.35.148 t.n.v. A.Ch.C Kager te Sassenheim
O.v.v. F1 Managerspel 2007
Van de € 25 gaat € 10 naar het goede doel. Dit jaar het Wereld Natuur Fonds.
De resterende € 15 gaat in de prijzenpot**

- **Uitkering van het prijzengeld (volgens WK-verdeling):**

| | |
|----|-------------------------|
| 1e | 26% van de totale inleg |
| 2e | 20% van de totale inleg |
| 3e | 15% van de totale inleg |
| 4e | 13% van de totale inleg |
| 5e | 10% van de totale inleg |
| 6e | 8% van de totale inleg |
| 7e | 5% van de totale inleg |
| 8e | 3% van de totale inleg |



- **Vergeet de bonus niet....**

Inschrijven uiterlijk 15 maart 2007!!!!

Eventuele vragen:

Louis Soeteman
Aagje Dekenstraat 40
2162 KH LISSE
0252-428799 / 06-51702296
KingLouie@wanadoo.nl



De uitslagen worden zo snel mogelijk na een GP bekend gemaakt via mail.

NB. De F1 Teammanager is een besloten Pool en bestaat sinds 1997.

Puntentelling

Coureur

Startgrid

Staat een coureur bij de eerst zes van de startopstelling dan krijgt hij respectievelijk 8 / 6 / 4 / 3 / 2 / 1 punt

Als een coureur sneller traint dan zijn echte teammaat dan krijgt hij 2 punten

Is een coureur niet gekwalificeerd dan krijgt hij 5 strafpunten

Race

Werkelijke WK-punten dus:

1e: 10 punten
2e: 8 punten
3e: 6 punten
4e: 5 punten
5e: 4 punten
6e: 3 punten
7e: 2 punten
8e: 1 punt

Als een coureur de snelste ronde van de volledige Grand Prix heeft gereden krijgt hij 5 punten

De vijf coureurs die in de race-uitslag het grootste aantal plaatsen hebben goedge maakt t.o.v. hun trainingspositie krijgen respectievelijk 5 / 4 / 3 / 2 / 1 punt

Elke coureur die finisht krijgt 3 punten

Valt een coureur tijdens de race uit dan krijgt hij 4 strafpunten. Een coureur die uitvalt, maar toch geclasseerd wordt krijgt geen strafpunten. Eventueel behaalde WK-punten tellen gewoon mee.

Wordt een rijder tijdens de race gediskwalificeerd dan vervallen al zijn punten van het weekend. Ook krijgt hij 10 strafpunten

Bonus

Juiste Pole Position
5 punten

Juiste winnaar, 2e positie, 3e positie en laatste:
5 punten per juist onderdeel

Juist aantal gefinisht:
5 punten

Motor / Chassis

Startgrid

Staat een motor of chassis bij de eerst zes van de startopstelling dan krijgt het respectievelijk 6 / 5 / 4 / 3 / 2 / 1 punt

Is een motor/chassis niet gekwalificeerd dan krijgt het 5 strafpunten.

Race

Werkelijke WK-punten dus:

1e: 10 punten
2e: 8 punten
3e: 6 punten
4e: 5 punten
5e: 4 punten
6e: 3 punten
7e: 2 punten
8e: 1 punt

Elke motor/chassis dat finisht krijgt 2 punten

Valt een motor/chassis tijdens de race uit dan krijgt het 3 strafpunten. Een motor/chassis dat uitvalt, maar toch geclasseerd wordt krijgt geen strafpunten. eventueel behaalde WK-punten tellen gewoon mee.

Wordt een motor/chassis tijdens de race gediskwalificeerd, dan vervallen al zijn punten van het weekend. Ook krijgt het 5 strafpunten per motor/chassis.



- nb. De startnummers van de coureurs zijn bepalend. Valt een coureur tijdens het seizoen weg dan is uw nieuwe rijder degene met hetzelfde startnummer als de coureur die u gekozen had
- nb2. Overall waar finisht staat betekent opgenomen in de eindklassering

PUNTENTELLING (samenvatting)

| | PUNTEN | | |
|-----------------------|---------|----------|------------|
| | coureur | motor *) | chassis *) |
| KWALIFICATIE | | | |
| 1e | 8 | 6 | 6 |
| 2e | 6 | 5 | 5 |
| 3e | 4 | 4 | 4 |
| 4e | 3 | 3 | 3 |
| 5e | 2 | 2 | 2 |
| 6e | 1 | 1 | 1 |
| Niet gekwalificeerd | -5 | -5 | -5 |
| Sneller dan teammaat | 2 | - | - |
| RACE | | | |
| 1e | 10 + 3 | 10 + 2 | 10 + 2 |
| 2e | 8 + 3 | 8 + 2 | 8 + 2 |
| 3e | 6 + 3 | 6 + 2 | 6 + 2 |
| 4e | 5 + 3 | 5 + 2 | 5 + 2 |
| 5e | 4 + 3 | 4 + 2 | 4 + 2 |
| 6e | 3 + 3 | 3 + 2 | 3 + 2 |
| 7e | 2 + 3 | 2 + 2 | 2 + 2 |
| 8e | 1 + 3 | 1 + 2 | 1 + 2 |
| Gefinisht 9e t/m | 3 | 2 | 2 |
| Uitgevallen | -4 | -3 | -3 |
| Gediskwalificeerd | -10 | -5 | -5 |
| Snelste ronde | 5 | - | - |

De coureurs die in de race-uitslag het grootst aantal plaatsen hebben goedge maakt ten opzichte van hun trainingspositie krijgen respectievelijk 6 / 5 / 4 / 3 / 2 / 1 punt.

ZIE OOK DE BONUSPUNTEN!!!

nb Een coureur wordt als gefinisht beschouwd, wanneer hij in de FIA-classering is opgenomen. Hij hoeft dus niet werkelijk gefinisht te zijn.